

Games face-off 2

Tycoons



Altijd al rijk willen zijn? Voor een echte "Tycoon" is het leven maar een spelletje! Deze keer in de shoot-out twee Deluxe computerspellen waarin je met veel geld kan smijten en veel geld kan verdienen: Airline Tycoon tegen Transport Tycoon.

Klaas van Gend

Airline Tycoon Deluxe

In Airline Tycoon ben je net gestart als eigenaar van een nieuwe luchtvaartmaatschappij. Met twee vliegtuigen, wat personeel en een stukje luchthaven moet je winst zien te maken. Elke dag begint 's ochtends om negen uur met een meeting bij de luchthavendirecteur. Daar treden de tycoons van de vier maatschappijen aan om te horen wie er het beste voor staat. Daarna mag je los. In het spel ben je een figuurtje dat naar verschillende plaatsen op het vliegveld moet lopen om dingen te doen. In je eigen kantoor kun je telefoneren en de planning van je vliegtuigen bewerken. Bij PetrolGaz kun je tanks en brandstof kopen. In de Duty-Free shop koop je een GSM en een agenda.

De twee belangrijkste locaties in het begin zijn echter het reisbureau en het last minute kantoor. Daar hangen aan de zijkant namelijk lijstjes met vluchten die nog moeten worden uitgevoerd. Dus als er vandaag nog een vlucht met 90 mensen van Amsterdam naar Rome moet, hangt er een briefje. Op dat briefje staat ook hoeveel het reisbureau er voor over heeft. Op korte afstanden is dat vaak slechts enkele tienduizenden euro's, maar een miljoen komt ook voor.

Op deze manier vergaar je enkele opdrachten. Vervolgens ren je terug naar je kantoor om deze vluchten in te plannen voor je vliegtuigen. Dus je vliegtuig vliegt eerst met 90 man naar Rome, daarna met 5 man naar Cairo en daarna met 180 man terug naar Amsterdam. Oeps, foutje: je vliegtuig heeft maar capaciteit voor 140 man!

Zeker in het begin moet je vaak opdrachten weer afwijzen omdat je niet op zat te letten. Met bijbehorende torenhoge boetes! Of je neemt opdrachten aan waardoor je verder zou moeten vliegen dan je vliegtuigen aankunnen. Maar met een beetje oefenen zijn je vliegtuigen al snel vaker in de lucht dan op de grond.

Dan moet je er een vliegtuig bij gaan kopen omdat er alleen nog maar vluchten voor grote groepen worden gevraagd. Je eigen vliegtuigjes worden te klein voor het echte werk. Voor gloednieuwe vliegtuigen heb je het geld nog niet – die kosten tientallen miljoenen euro's. Gelukkig heeft de bewaker in het museum nog een clandestien handeltje in tweedehands vliegtuigjes, dus voor een miljoentje of drie mag je je daarna de trotse eigenaar van een Tupolev noemen. Er kunnen veel mensen in mee en hij vliegt een flink eind. Helaas zijn z'n motoren in

een slechte conditie en zuipt 'ie brandstof als was het wodka. Je vluchten worden minder rendabel vanwege de gestegen olieprijs – had je maar kerosine moeten hamsteren. Kortom: de nieuwe tycoon krijgt een hele serie uitdagingen. Tegen de tijd dat alles lekker loopt, hebben je concurrenten al vestigingen in het buitenland geopend. Gelukkig zijn ze meestal niet te beroerd om jou ook toegang te geven. En dan begint het spel pas echt. Trans-atlantisch vliegen levert veel geld op, en cargo vervoeren ook. Maar die brandstof-prijzen...

Open Transport Tycoon Deluxe

Transport Tycoon werkt als het beroemde SimCity. Er is een grote landkaart met steden en fabrieken. Die groeien vanzelf, als er maar iemand zorgt dat alles vervoerd wordt. Een kolonmijn wil graag van z'n kolen af, terwijl een staalfabriek graag kolen koopt. Dus je legt een weg aan en twee laadperrons, je koopt een oud vrachtwagentje en je gaat heen-en-weer rijden. Zodra dat een beetje geld oplevert, koop je nog een vrachtwagentje. En je zet een derde vrachtwagentje in om ijzererts te vervoeren van de ijzermijn naar dezelfde fabriek. En je koopt een bus omdat er mensen vervoerd willen worden.

Al snel heb je een tiental wagentjes en bussen rondrijden over de door jezelf aangelegde wegen. En dan legt een (computer-)tegenstander ineens een flink stuk treinrails aan en begint 'ie met treintjes te rijden. Jouw trucks rijden gewoon door, maar winst in het kolentransport kun je wel vergeten: zo'n trein versleept meer kolen per jaar dan jouw vijf vrachtwagens, met minder kosten. Geen nood, je verkoopt je kolenwagens en je gaat in de olie.

Even een paar haventjes en wat bootjes bouwen en al snel verscheep je olie. Ondertussen zijn er vast ook diamanten gevonden – dus je koopt een gepantserde wagen en je zet een dienstregeling op van de diamantmijn naar je overslagplaats bij de bank.

Zeker in het begin ben je voortdurend bezig om nieuwe routes op te zetten om vraag en aanbod met elkaar in balans te brengen. Dan volgt een periode waarin je rustig achterover kunt gaan zitten om te kijken hoe al je autootjes hun werk doen. En als het goed is, stroomt het geld binnen...

Overzicht

Beide spellen gaan over economie. Je bent in beide spellen bezig met het opzetten van handelsroutes en het verdienen

van geld. Hoe langer je Airline Tycoon speelt, hoe duidelijker de overeenkomsten met Transport Tycoon worden. In het spel zit een wereldwijd model, waarin allerlei onvoorzienigheden (crashes, kapers, biologische aanvallen) het spel beïnvloeden. En natuurlijk moet je altijd op blijven letten om winst te maken: een vliegtuig dat brandstof zuipt en tien bemanningsleden nodig heeft, maakt zelfs verlies als je een half miljoen per vlucht ontvangt. Goed blijven opletten, dus!

En daar zit 'm bij beide spellen deze keer de kneep. Bij Airline Tycoon moet je telkens terug naar je kantoor om in je agenda te gaan rommelen om te zien waar welk vliegtuig is, met welke planning. Omdat de computer het zo onhandig weergeeft, doe je de planning op papier. Dat is een gemiste kans! OpenTTD schiet door naar de andere kant. Je kunt venster-tjes open houden voor elk voertuigje of gebouw. En daarnaast zijn er nog diverse andere vensters met daarin grafieken, vraag en aanbod en je jaarrekening. Als je niet uitkijkt, zie je door al die vensters niets meer van je landschap!

Half Open Source

Dit keer is Airline Tycoon het commerciële spel. Maar is OpenTTD open source? Eigenlijk niet helemaal. Het originele spel "Transport Tycoon Deluxe" komt nog uit het MSDOS-tijdperk. Omdat enkele programmeurs dat spel ook onder Linux wilden spelen, begonnen ze met het opnieuw schrijven van het spel, als open source. Maar tot op heden heb je nog steeds het oorspronkelijke TTD nodig om te kunnen spelen. Dus eigenlijk is het spel maar half open source. Want precies dat waar de meeste open source spellen op stuklopen, moet uit het commerciële spel komen: de graphics en de geluiden. Aangezien de meeste Linux-geeks nogal op de licenties zijn, hoort OpenTTD dus eigenlijk niet op hun computers thuis. Omdat de engine van OpenTTD open source is, wordt er nog aan door ontwikkeld. Het spel bevat nu een hele reeks aan extra mogelijkheden en voertuigen die niet in het oorspronkelijke spel voorkwamen. Langzaam wordt er ook gewerkt aan

Systeemeisen en Links

Airline Tycoon Deluxe (ATD)

Origineel door Spellbound Software, Linux versie door Runesoft:

<http://www.rune-soft.com/>

Systeemeisen: 500MHz processor, 128 MB RAM

Open Transport Tycoon Deluxe (OpenTTD)

Wij speelden versie 0.47.

<http://www.openttd.com/>

Aanbevolen systeemeisen: 500MHz processor, 128 MB RAM

nieuwe graphics die de originele gaan vervangen. Men hoopt in de toekomst (bij versie 0.7) geen plaatjes uit het originele spel meer nodig te hebben. Maar er is nog veel werk te verzetten voor dat het zover is.

Boeiend?

Vorige keer won het commerciële spel omdat het beter gepolijst was en gewoon langer boeiend bleek. Deze keer ligt alles een stuk anders. Bij Airline Tycoon gaat het heen-en-weer rennen op den duur vervelen. Verder is het overzicht houden over de verschillende vliegtuigen en opdrachten onnodig moeilijk. Het spel is zeker leuk en grafisch bijzonder goed afgewerkt, maar de omslachtige planning gaat irriteren.

Open Transport Tycoon Deluxe is qua gameplay compleet en grafisch mooi afgewerkt. Om dit spel leuk te vinden, moet je wel een beetje van het genre houden. Het overzicht over je voertuigen en routes is een minpuntje.

Deze keer is OpenTTD de winnaar: waarschijnlijk zal het over tien jaar nog steeds gespeeld worden, terwijl de doosjes van Airline Tycoon stof vangen in de kast.



Afbeelding 1 | Airline Tycoon: links de agenda van een vliegtuig, rechts de orders die gevlogen moeten worden.



Afbeelding 2 | Open Transport Tycoon: gewoon een Hollands plaatsje met veel water.